

Hula-Hoop-Challenge

1 Einführung

Der Hessische Turnverband veranstaltet Online-Challenges und -Wettkämpfe über die Plattform Sportdata.

1.1 Auszeichnungen

Alle Teilnehmer*innen erhalten eine Urkunde per E-Mail.

1.2 Teilnahme-Gebühren

Die Teilnahme ist kostenlos.

1.3 Wettkampf-System

Die Hula-Hoop Challenge ist in drei Aufgaben unterteilt:

30 Sekunden: Ziel der ersten Aufgabe ist es, den Reifen 30 Sekunden in deine „Schokoladenrichtung“ um die Hüften kreisen zu lassen. Wie du diese Ausführung gestaltest, ist dir überlassen. Pass' aber auf, dass der Reifen nicht auf den Boden fällt.

15 Sekunden: Ziel der zweiten Aufgabe ist es, den Reifen 15 Sekunden in die entgegengesetzte Richtung um die Hüften kreisen zu lassen, ohne dass er auf den Boden fällt. Wie du diese Ausführung gestaltest, ist dir überlassen.

Macarena Tanz: Typische „Macarena“-Performance mit den Armen absolvieren, 1/4 Drehung durchführen und erneut die Arme tanzen lassen. Insgesamt muss man 4x 1/4 Drehung durchführen (sodass eine ganze Drehung entsteht). Versuche es, ohne dass der Reifen auf den Boden fällt.

1.4 Wettkampf-Kategorien

Jede*r hat die Möglichkeit, an der Challenge teilzunehmen. Es wird nicht zwischen Alter und/oder Geschlecht unterschieden.



1.5 Wertungskriterien

Jeweils ein*e Kampfrichter*in kontrolliert die Videos und die Zeit.

1.6 Anzugsordnung

Für die Hula-Hoop Challenge wird keine spezielle Wettkampfkleidung erwartet.

Piercings und Schmuck, der aus medizinischen/persönlichen Gründen nicht entfernt werden kann, müssen vollständig angeklebt werden, sodass keine erhöhte Verletzungsgefahr besteht.

2 Meldung

Die Anmeldung kann sowohl über einen Vereins-Account als auch über einen Individual-Account vorgenommen werden. Eine Vereinsmitgliedschaft ist für die Teilnahme nicht erforderlich.

Für eine genaue Anleitung zum Anlegen eines Individual-Accounts sowie zur Nennung [HIER KLICKEN](#)

Für eine genaue Anleitung zum Anlegen eines Vereins-Accounts sowie zur Nennung [HIER KLICKEN](#).

Unter https://www.sportdata.org/gymnastics/set-online/faq_de.php?active_menu=faq gibt es außerdem noch eine Online-Hilfe sowie Hilfe-Videos.

3 Zeitplan der Challenge

Melde- und Wettkampfzeitraum: 22. Januar - 24. Februar 2021

Der Match-Code wird ab dem 22.01.2021 veröffentlicht. Ab Veröffentlichung des Match-Codes können Videos aufgenommen und hochgeladen werden. Alle Teilnehmer*innen haben bis zum 24. Februar 2021 die Möglichkeit ein Video hochzuladen.

Nachdem das Video für die Bewertung abgegeben wurde, wird jedes Video geprüft, ob es den Anforderungen entspricht.

Sobald die Videos die Prüfung bestanden haben, erfolgt die Bewertung der Videos.



4 Anforderungen an die Video-Aufzeichnung und den Upload

Bitte beachtet, dass die teilnehmende Person während der kompletten Aufzeichnung deutlich zu sehen ist. Positioniert die Kamera maximal 1m über dem Boden. Achtet darauf, dass sich die Kamera während der Aufzeichnung nicht bewegt, wir empfehlen die Kamera fest zu fixieren.

Zu Beginn jeder Aufnahme muss der*die Teilnehmende oder zum Beispiel die filmende Person deutlich den Namen der teilnehmenden Person aussprechen und den Match Code in die Kamera halten, damit sichergestellt ist, dass die Aufnahme im geforderten Wettkampfzeitraum erfolgt ist. Ein Beispiel Video gibt es unter:

https://www.youtube.com/watch?v=GpbGSSlv_4Y&feature=emb_logo

Um die Aufgaben von 15 und 30 Sekunden zu dokumentieren, muss während der gesamten Zeit von 15 und 30 Sekunden eine im Video sichtbare Zeitnahme mitlaufen. Dies kann zum Beispiel eine Stoppuhr an einem anderen Handy sein. Es empfiehlt sich, den Timer auf dem Match-Code zu nutzen und diesen zum Beispiel auf einem Smartphone in die Aufzeichnung zu halten.



Während der dritten Aufgabe ist die sichtbare Zeitaufnahme nicht notwendig.

Achtung! Wenn das Video nicht den Anforderungen entspricht, kann der Aktive nicht am Wettkampf teilnehmen.

Jede*r Teilnehmer*in muss ein Video aufzeichnen und es entweder direkt bei Sportdata oder auf eine andere Plattform hochladen, die vom System unterstützt wird. Der Link zu dem Video wird dann zur Bewertung abgegeben.

Die Videos können auf folgende, unterstützte Plattformen hochgeladen werden:

CodePen, DailyMotion, Deviantart, Flickr, GettyImages, Gfycat, Giphy, Hulu, Instagram, Kickstarter, Livestream, Meetup, Reddit, Scribd, Sketchfab, Slideshare, SoundCloud, SpeakerDeck, Spotify, Ted, Twitch, Twitter, Vimeo, Wordpress, Youtube.

Bitte kein Facebook verwenden!

Die aktuelle Liste der unterstützten Plattformen findet man unter: https://www.sportdata.org/etournament_howto.html#four

Wie eine Aufzeichnung dann zum Wettkampf eingereicht werden muss, wird in einem Video erklärt:

https://www.sportdata.org/etournament_tutorials.html#five

1. Einloggen mit dem Vereins-/Club-/Individual-Account
2. Wähle den Wettkampf an, zu dem das Video gehört
3. Klicke auf "Upload Video"
4. Klicke hinter der Kategorie, für welche du ein Video hochladen möchtest, auf das Symbol für upload
5. Lade das Video direkt hoch (dann bitte die Datenschutzbedingungen akzeptieren) oder kopiere die URL zu dem Video in das URL-Feld (wird eine URL eingefügt, klicke anschließend auf "Test" um zu sehen, ob der Link funktioniert (es dauert evtl. einen Moment, bis der Test funktioniert)).
6. Klicke auf "Submit"

5 Kontakt

System Support E-Mail: support@sportdata.org

Organizer E-Mail: sportdata@htj.de