Hessen Cup – Serie #1

22. Februar – 28. Februar 2021

1. Einführung

Sportdata führte eine neue Art von online Wettkämpfen ein, sogenannte "eTournaments". Unabhängig von traditionellen Wettkämpfen ermöglichen eTournaments einen Vergleich unter Athleten aus aller Welt auf einfache, schnelle und kostengünstige Art und Weise. Der Hessen-Cup wird als Ranglisten-Wettkampf durchgeführt. Dies ist das erste Event der Serie.

1.1 Auszeichnungen

- Alle Teilnehmer bekommen Punkte für die Rangliste im Sportdata eTournament Trampoline Ranking.
- Alle Teilnehmer erhalten eine Urkunde per eMail.

1.2 Teilnahme-Gebühren

Die Teilnahme ist kostenlos.

1.3 Teilnahme-Bedingungen

Aktive aus allen Ländern dürfen an diesem eTournament teilnehmen, sofern die örtlichen Regelungen dies erlauben.

Jeder teilnehmende Verein wird gebeten, mindestens einen Kampfrichter zu benennen, der sich als eReferee (siehe 2.2) für dieses Event anmeldet. Zusätzliche Kampfrichter sind gern gesehen.

1.4 Wettkampfsystem

Um zeitliche Abhängigkeiten mit Schule, Beruf oder auch Corona-Quarantäne möglichst zu umgehen, wird es einen flexibleren Ansatz für die Video-Aufzeichnungen geben. Es wird nur noch einen Match-Code für den gesamte "Hessen Cup – Series #1" geben. Das bedeutet, dass der Match Code sich nicht zwischen den Wochen ändert und alle Videos für das gesamte eTournament können auf einmal aufgenommen werden. Der Match-Code wird etwa eine Woche vor dem eTournament veröffentlicht, so dass alle Teilnehmer genügend Zeit (notfalls auch mal am Wochenende) zum Aufnehmen haben.

Jeder Aktive turnt genau eine Pflicht und eine Kür. Es gibt kein Finale.

Wettkampfphase	**Wer turnt?**	**Welche Übung?**
eine Woche	Alle Teilnehmer	2 Übungen (Pflicht + Kür)

1.5 Wettkampfkategorien

Das Trampolin eTournament ist in zwei Hauptkategorien geteilt:

- Basic eTramp Tournament und
- Elite eTramp Tournament.

Der Wettkampf ist zusätzlich unterteilt in verschiedene Kategorien zusätzlich getrennt nach Alter und Geschlecht.

Kategorien können geteilt oder zusammen gelegt werden, wenn notwendig. Für die neuen Kategorien bleiben die Regeln der alten Kategorien gültig.

Jeder Athlet kann nur in einer Kategorien gemeldet werden.

1.5.1 Basic eTramp Tournament und Masters

Jede Übung besteht aus 10 Sprüngen. Für diesen Wettkampf werden zwei Übung verlangt. Für **beide** Übungen muss ein Video aufgenommen und hochgeladen werden:

- ein Video für die Pflicht, bestehend aus vorgegebenen Sprüngen (siehe Tabelle) und frei wählbaren Sprüngen **und**
- ein Video für eine Kürübung, in der auch der Schwierigkeitsgrad mit bewertet wird.

• Basic eTramp weiblich 05-10 • Basic eTramp weiblich 11/12 • Basic eTramp männlich 05-10 • Basic eTramp männlich 11/12	Pflicht: • 10 verschiedene Elemente • Ein Übungsteil muss auf dem Bauch oder dem Rücken landen • Mindestens **ein** Übungsteil muss mindestens 270° Saltorotation haben (¾ Salto) (beispielsweise kann die P5 geturnt werden) Kür • maximal **4,2** Punkte werden für die Schwierigkeit angerechnet.
• Basic eTramp weiblich 13/14 • Basic eTramp männlich 13/14	Pflicht: • 10 verschiedene Elemente • Ein Übungsteil muss auf dem Bauch oder dem Rücken landen • Mindestens **2** Übungsteile müssen mindestens 270° Saltorotation haben (¾ Salto) (beispielsweise kann die P6 geturnt werden) Kür • maximal **5,0** Punkte werden für die Schwierigkeit angerechnet.
• Basic eTramp weiblich 15/16 • Basic eTramp weiblich 17+ • Basic eTramp männlich 15/16 • Basic eTramp männlich 17+	Pflicht: • 10 verschiedene Elemente • Ein Übungsteil muss auf dem Bauch oder dem Rücken landen • Mindestens **3** Übungsteile müssen mindestens 270° Saltorotation haben (¾ Salto) Kür • maximal **5,9** Punkte werden für die Schwierigkeit angerechnet.

• eTramp Masters 30+ • eTramp Masters 40+ • eTramp Masters 50+	Pflicht: • 10 verschiedene Elemente • Ein Übungsteil muss auf dem Bauch oder dem Rücken landen (beispielsweise kann die P4 geturnt werden) Kür • ohne Begrenzung der Schwierigkeit

1.5.2 Elite eTramp Tournament

Jede Übung besteht aus 10 Sprüngen. Für diesen Wettkampf werden zwei Übung verlangt. Für **beide** Übungen muss ein Video aufgenommen und hochgeladen werden:

- ein Video für die Pflicht, bestehend aus vorgegebenen Sprüngen (siehe Tabelle) und frei wählbaren Sprüngen **und**
- ein Video für eine Kürübung, in der auch der Schwierigkeitsgrad mit bewertet wird.

• Elite eTramp weiblich 05-10 • Elite eTramp männlich 05-10	Pflicht: • 10 verschiedene Elemente • ein Sprung muss auf dem Bauch landen • ein Sprung muss auf dem Rücken landen • mindestens 5 Sprünge müssen mindestens 270° Saltorotation (¾ Salto) haben (beispielsweise kann die M5 geturnt werden)
• Elite eTramp weiblich 11/12 • Elite eTramp männlich 11/12	Pflicht (W11-12): • 10 verschiedene Elemente • ein Sprung muss auf dem Bauch landen • ein Sprung muss auf dem Rücken landen • ein Salto mit mindestens einer ganzen Schraube • mindestens 8 Sprünge müssen mindestens 270° Saltorotation (¾ Salto) haben

• Elite eTramp weiblich 13/14 • Elite eTramp männlich 13/14 • Elite eTramp weiblich 15/16 • Elite eTramp männlich 15/16	Pflicht (W13-14)/(W15-16): • 10 verschiedene Elemente • ein Sprung muss auf dem Bauch oder dem Rücken landen • ein Sprung muss aus dem Bauch oder Rücken starten in Kombination mit der ersten Anforderung. • ein Doppelsalto mit oder ohne Schrauben • ein Sprung mit mindestens einem ganzen Salto und mindestens eineinhalb Schrauben • mindestens 9 Sprünge müssen mindestens 270° Saltorotation (¾ Salto) haben
• Elite eTramp weiblich 17+ • Elite eTramp männlich 17+	Pflicht (W17-21): • 10 verschiedene Sprünge, jeder mit mindestens 270° Saltorotation. • **Ausnahme zum COP 2017-2020:** Es wird in der Pflicht keine Schwierigkeit angerechnet.

Die Informationen zu den Pflichtübungen der Elite Kategorien kann man im Regelwerk für die WAGC nachlesen (Seite 4):

https://www.gymnastics.sport/publicdir/rules/files/en_TRA%20WAGC%20Rules%202017-2020.pdf

Die Kür muss mindestens die selbe Schwierigkeit wie die Pflichtübung haben.

1.6 Wertungskriterien

Die Anzahl der Kampfrichter hängt von der Anzahl der gemeldeten Kampfrichter ab.

- 4 oder 6 Kampfrichter bewerten die Haltung, die zwei mittleren Werte werden addiert
- 1 oder 2 Kampfrichter bewerten das horizontal displacement (HD).
  Sollte ein Video die HD-Bewertung nicht zulassen, werden 7,0 Punkte vergeben.
- 1 oder 2 Kampfrichter bewerten die Schwierigkeit in der Kür sowie die Pflichtelemente in der Pflicht
- 1 oder 2 Kampfrichter messen die Time of Execution (ToE), die Zeit für die gesamte Übung. Die Hälfte des Wertes geht in den Endwert ein.
  (Die ist eine Ausnahmen zum COP 2017-2020: *Time of Execution* ersetzt *Time of Flight*!)
- 1 Wettkampfleiter (WKL) gibt zusätzliche Abzüge bekannt, z.B. durch Zuruf der Trainer, Abweichungen von der Anzugsordnung, bunte Tapes usw.

Berechnung des Endwertes der Übung:

Haltung + Haltung + HD + (ToE / 2) – WKL = Endwert der Pflicht

Haltung + Haltung + HD + (ToE / 2) + Schwierigkeit – WKL = Endwert der Kür

Weitere Informationen, wie eine Trampolinübung bewertet wird, findet man im Code of Points.
https://www.gymnastics.sport/publicdir/rules/files/en_TRA%20CoP%202017-2020.pdf

1.7 Anzugsordnung

Für die Basic und Elite Kategorien wird normale Wettkampfkleidung erwartet. Aufgrund der Sicherheit ist das Bedecken von Kopf oder Gesicht nicht erlaubt.

Turner

- ärmelloses or kurzärmliches Trikot
- kurze oder lange Turnerhose
- weiße Schläppchen und/oder Socken oder in der gleichen Farbe wie die lange Hose

Turnerinnen

- Gymnastikanzug mit enganliegenden oder ohne Ärmel
- kurze **enganliegende** Turn-Hosen dürfen getragen werden
- **enganliegende** Leggings in Haut- oder Anzugfarbe dürfen getragen werden
- weiße Schläppchen oder Socken

Für mehr Information oder potentielle Abzüge siehe Code of Points Kapitel 6:

https://www.gymnastics.sport/publicdir/rules/files/en_TRA%20CoP%202017-2020.pdf

2. Meldung

2.1. Sportler

Zur Anmeldung benötigt man einen Team oder Club Account, den man auch als persönlichen Account benutzen kann.

Wer bereits einen solchen Account im System hat, wird gebeten, diesen wiederzuverwenden, so dass auch die Profile der Aktiven weiterbenutzt werden können.

Wer noch keine Account hat, meldet sich an unter: https://www.sportdata.org/trampoline/set-online/registrate_registrator_main.php?active_menu=registration

Zur Wettkampf-Anmeldung sind folgende Schritte nötig:

- Einloggen mit dem Verein-/Club-/Individual-Account
- Überprüfe, ob alle Vereinsdaten korrekt gepflegt sind, Landesverband unter Zusatzangaben eintragen!
- Prüfe oder ergänze Daten von Sportlern, Foto nicht vergessen! Vereinslogos werden auch akzeptiert.
- Suche im Event-Kalender das eTournament, zu dem gemeldet werden soll. Klicke auf der Event-Seite auf den “Registration” Button

- Auf der Registrierungsseite gibt es eine Funktion für neue Einträge
- Wähle jeden Aktiven und die Wettkampfklasse aus und melde ihn/sie an.

Bei Fragen und Problemen schau auf die Seite für die Online-Hilfe und schau die Hilfe-Videos an: https://www.sportdata.org/trampoline/set-online/faq_de.php?active_menu=faq

2.2. Kampfrichter

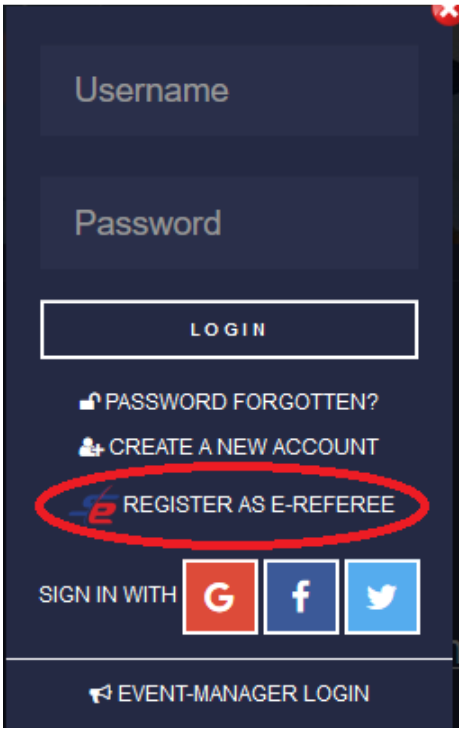
Um sich als Kampfrichter zu einem eTournament zu melden, benötigt man einen eReferee Account in dem System.

Wer bereits einen Account hat, kann den wiederverwenden, wer noch keinen hat, erstellt sich einfach einen unter:

https://www.sportdata.org/trampoline/set-online/registrate_registrator_main.php?active_menu=registration&ereferee=true

Zur Meldung als Kampfrichter für einen Wettkampf sind folgende schritte nötig:

- Einloggen mit dem eReferee-Account
- Überprüfe die Kampfrichter-Daten
- Denke an ein Foto und Informationen zur Kampfrichter-Lizenz. **Alle Lizenzstufen dürfen mitmachen.**
- Suche im Event-Kalender das eTournament, klick auf den “Registration” Button des Event.
- Auf der Registration Seite gibt es eine Funktion für neue Einträge
- Registere dich selbst als eReferee



3. Tournament Zeitplan

- Zwei Wochen vor dem Start des eTournaments wird der Match-Code veröffentlicht
- Einen Tag vor dem Start des eTournaments werden die Auslosungen veröffentlicht und alle Teilnehmer informiert.
- Ein genauer Zeitplan ist dann auf der Seite des Wettkampfs verfügbar.
- Jeder Wettkämpfer muss dann seine Übungen als Video aufnehmen und hochladen, Zeit dafür ist zwischen Montag Mittag und Samstag Mittag (CEST) für jede Runde.
- Nachdem die Videos für die Bewertung abgegeben wurde, wird jedes Video geprüft, ob es den Anforderungen entspricht.

- Sobald die Videos die Prüfung bestanden haben, bekommen die Kampfrichter Zeit, ihre Bewertung abzugeben, dies sollte zwischen Samstag Mittag und Montag Mittag passieren, kann – je nach Teilnehmerzahlen – bis zu einer Woche dauern.

4. Anforderungen an die Video Aufzeichnung und den Upload

Jedes Video muss verschiedenen Anforderungen genügend, ganz genau wird das im HowTo erklärt: https://www.sportdata.org/etournament_howto.html

Zusätzlich zu den allgemeinen Anforderungen für eTournament, müssen bei Trampolin-Aufzeichnungen die HD Linien klar sichtbar sein. Die Schiebematte – wenn nötig – muss von der gegenüberliegenden Seite des Trampolins gehalten werden.

Für jede Aufnahme muss der Teilnehmer den Match Code in die Kamera halten, damit sichergestellt ist, dass die Aufnahme im geforderten Zeitraum erfolgt ist.

Ein Beispiel Video gibt es unter:

https://www.youtube.com/watch?v=GpbGSSlv_4Y&feature=emb_logo

Achtung!

Wenn das Video nicht den Anforderungen entspricht, kann der Aktive nicht am Wettkampf teilnehmen.

Jeder Teilnehmer muss ein Video aufzeichnen und auf eine Plattform hochladen, die vom System unterstützt wird. Der Link zu dem Video wird dann zur Bewertung abgegeben.

Die Videos können auf folgende, unterstützte Plattformen hochgeladen werden: CodePen, DailyMotion, Deviantart, Flickr, GettyImages, Gfycat, Giphy, Hulu, Instagram, Kickstarter, Livestream, Meetup, Reddit, Scribd, Sketchfab, Slideshare, SoundCloud, SpeakerDeck, Spotify, Ted, Twitch, Twitter, Vimeo, Wordpress, Youtube. **Bitte kein Facebook verwenden!**

Die aktuelle Liste der unterstützten Video Plattformen findet man unter: https://www.sportdata.org/etournament_howto.html#four

Wie ein Aufzeichnungen dann zum Wettkampf eingereicht werden muss, wird in einem Video erklärt: https://www.sportdata.org/etournament_tutorials.html#five

1. Einloggen mit dem Vereins-/Club-/Individual-Account
2. Wähle den Wettkampf an, zu dem das Video gehört
3. Klick auf "Open Matches"
4. Klick auf "My Open Matches" und finde die aktuell Runde
5. Klick auf das Symbol für upload
6. Klick auf "Upload Video URL"
7. Kopiere die URL zu dem Video in das URL-Feld, wähle aus, ob es sich um eine Pflicht- oder eine Kürübung handelt und klick on "Test"
8. Klick on "Submit"

5. Kontakt

System Support eMail: support@sportdata.org
Organiser eMail: eTramp.Tournament@gmail.com