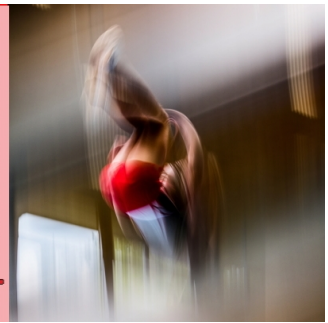


23rd November - 20th December 2020

TwoTrick

SPORTDATA
eTOURNAMENT



TwoTrick eTournament 23. November – 20. Dezember 2020

1. Einführung

Sportdata führte eine neue Art von online Wettkämpfen ein, sogenannte "eTournament".

1.1 Auszeichnungen

Alle Teilnehmer erhalten eine Urkunde per eMail.

1.2 Teilnahme-Gebühren

Die Teilnahme ist kostenlos.

1.3. Wettkampfsystem

Das **Two Trick eTournament** ermittelt seinen Sieger nach einem KO System. Der Sieger jeder Paarung kommt in die nächste Runde. Die Anzahl der Teilnehmer ist auf 16 pro Wettkampfklasse begrenzt!

1.4 Wettkampfkategorien

Der Wettkampf ist unterteilt in verschiedene Kategorien zusätzlich getrennt nach Alter und Geschlecht.

Kategorien können geteilt oder zusammen gelegt werden, wenn notwendig.

In jeder Runde wird ein Video verlangt, das zwei aufeinanderfolgende Sprünge zeigt. Der zweite Sprung darf in der Schiebematte landen, dafür gibt es keine Abzüge. Keiner der Sprünge darf in den nächsten Runden wiederholt werden, sonst wird die Schwierigkeit in die Bewertung nicht mit einbezogen.

• Two Trick weiblich 05-10 • Two Trick männlich 05-10 • Two Trick weiblich 11/12 • Two Trick männlich 11/12 • Two Trick weiblich 13/14 • Two Trick männlich 13/14	Eine Übung mit 2 Sprüngen Jede Runde andere Sprünge (keine Wiederholungen!) KO-System
---	--

• Two Trick weiblich 15/16 • Two Trick männlich 15/16 • Two Trick weiblich 17/18 • Two Trick männlich 17/18 • Two Trick weiblich 19+ • Two Trick männlich 19+	
--	--

1.5. Wertungskriterien

Die Anzahl der Kampfrichter hängt von der Anzahl der gemeldeten Kampfrichter ab: 3 oder 5 Kampfrichter bewerten die zwei Sprünge nach

- Kontrolle,
- Schwierigkeit und
- Spektakularität.

Jeder Kampfrichter entscheidet sich für einen Turner pro Duell. Der Turner mit den meisten Stimmen hat das Duell gewonnen und kommt eine Runde weiter.

1.6. Anzugsordnung

Es gibt keine Vorgaben zur Anzugsordnung beim Two Trick.

2. Meldung

2.1. Sportler

Zur Anmeldung benötigt man einen Team oder Club Account, den man auch als persönlichen Account benutzen kann.

Wer bereits einen solchen Account im System hat, wird gebeten, diesen wiederzuverwenden, so dass auch die Profile der Aktiven weiterbenutzt werden können.

Wer noch keine Account hat, meldet sich an unter: https://www.sportdata.org/trampoline/set-online/registrate_registrator_main.php?active_menu=registration

Zur Wettkampf-Anmeldung sind folgende Schritte nötig:

- Einloggen mit dem Verein-/Club-/Individual-Account
- Überprüfe, ob alle Vereinsdaten korrekt gepflegt sind
- Prüfe oder ergänze Daten von Sportlern, Foto nicht vergessen!
- Suche im Event-Kalender das eTournament, zu dem gemeldet werden soll. Klicke auf der Event-Seite auf den "Registration" Button
- Auf der Registrierungsseite gibt es eine Funktion für neue Einträge
- Wähle jeden Aktiven und die Wettkampfklasse aus und melde ihn/sie an.

Bei Fragen und Problemen schau auf die Seite für die Online-Hilfe und schau die Hilfe-Videos an:

https://www.sportdata.org/trampoline/set-online/faq_de.php?active_menu=faq

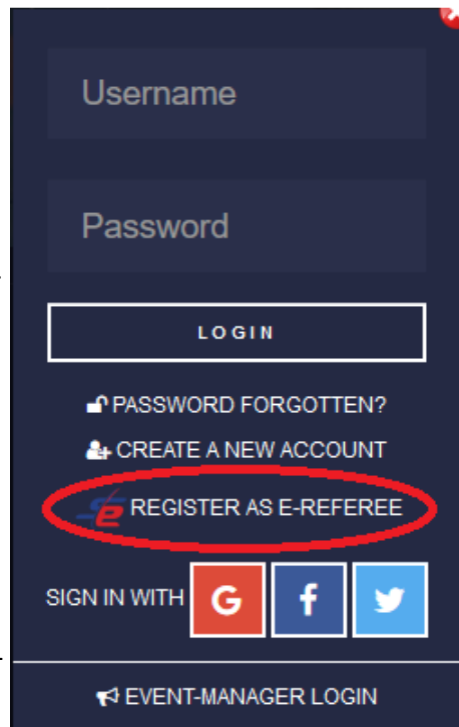
2.2. Kampfrichter

Um sich als Kampfrichter zu einem eTournament zu melden, benötigt man einen eReferee Account in dem System.

Wer bereits einen Account hat, kann den wiederverwenden, wer noch keinen hat, erstellt sich einfach einen unter: https://www.sportdata.org/trampoline/set-online/registrate_registrator_main.php?active_menu=registration&ereferee=true

Zur Meldung als Kampfrichter für einen Wettkampf sind folgende Schritte nötig:

- Einloggen mit dem eReferee-Account
- Überprüfe die Kampfrichter-Daten
- Denke an ein Foto und Informationen zur Kampfrichter-Lizenz. **Alle Lizenzstufen dürfen mitmachen.**
- Suche im Event-Kalender das eTournament, klicke auf den "Registration" Button des Event.



- Auf der Registration Seite gibt es eine Funktion für neue Einträge
- Registere dich selbst als eReferee

3. eTournament Zeitplan

- Einen Tag vor dem Start des eTournaments werden die Auslosungen veröffentlicht und alle Teilnehmer informiert.
- Ein genauer Zeitplan ist dann auf der Seite des Wettkampfs verfügbar.
- Jeder Wettkämpfer muss dann seine Übung als Video aufnehmen und hochladen, Zeit dafür ist zwischen Montag Mittag und Samstag Mittag (CEST) für jede Runde.
- Nachdem das/die Video für die Bewertung abgegeben wurde, wird jedes Video geprüft, ob es den Anforderungen entspricht.
- Sobald die Video die Prüfung bestanden haben, bekommen die Kampfrichter 48h Zeit, ihre Bewertung abzugeben. Dies wird zwischen Samstag Mittag und Montag Mittag passieren.
- Die Schritte wiederholen sich bis zum Finale
- Für jede Runde müssen neue Videos erstellt und hochgeladen werden.

4. Anforderungen an die Video Aufzeichnung und den Upload

Jedes Video muss verschiedenen Anforderungen genügend, ganz genau wird das im HowTo erklärt: https://www.sportdata.org/etournament_howto.html

Für jede Aufnahme muss der Teilnehmer den Match Code in die Kamera halten, damit sichergestellt ist, dass die Aufnahme im geforderten Zeitraum erfolgt ist.

Ein Beispiel Video gibt es unter:

https://www.youtube.com/watch?v=GpbGSSlv_4Y&feature=emb_logo

Achtung!

Wenn das Video nicht den Anforderungen entspricht, kann der Aktive nicht am Wettkampf teilnehmen.

Jeder Teilnehmer muss ein Video aufzeichnen und auf eine Plattform hochladen, die vom System unterstützt wird. Der Link zu dem Video wird dann zur Bewertung abgegeben.

Die Videos können auf folgende, unterstützte Plattformen hochgeladen werden: CodePen, DailyMotion, Deviantart, Flickr, GettyImages, Gfycat, Giphy, Hulu, Instagram, Kickstarter, Livestream, Meetup, Reddit, Scribd, Sketchfab, Slideshare, SoundCloud, SpeakerDeck, Spotify, Ted, Twitch, Twitter, Vimeo, Wordpress, Youtube. **Bitte kein Facebook!**

Die aktuelle Liste der unterstützten Video Plattformen findet man unter:

https://www.sportdata.org/etournament_howto.html#four

Wie ein Aufzeichnungen dann zum Wettkampf eingereicht werden muss, wird in einem Video erklärt: https://www.sportdata.org/etournament_tutorials.html#five

1. Einloggen mit dem Vereins-/Club-/Individual-Account
2. Wähle den Wettkampf an, zu dem das Video gehört
3. Klick auf "Open Matches"
4. Klick auf "My Open Matches" und finde die aktuell Runde
5. Klick auf das Symbol für upload
6. Klick auf "Upload Video URL"
7. Kopiere die URL zu dem Video in das URL-Feld und klick auf "Test"
8. Klick auf "Submit"

5. Kontakt

System Support eMail: support@sportdata.org

Organisator eMail: eTramp.Tournament@gmail.com