



Fullkontakt: **E-stevne** **kata – pilotstevne**

Lørdag
14. november 2020.

Grunnet korona-situasjonen er Norges Kampsportforbunds fysiske stevner avlyst ut året, og kyohusin-komiteen inviterer derfor til e-stevne i kata.

HENVENDELSER

Arrangør: Torbjørn Amundsen, torbjorn.amundsen@icloud.com, 975 953 57

Arrangør: Tommy Ottesen, tommy@norfra.no, 957 44 880

Hoveddommer: Bo Vidar Larsen, bo.vidar.larsen@gmail.com, 938 56 869

Teknisk support: Robert Hamara, robert@kampsport.no; 922 33 143

Velkommen til elektronisk prøvestevne i kata!

PÅMELDINGSFRIST

Lørdag 7. november kl. 23:59

TREKNING OG TIDSSKJEMA

09:00: Dommermøte på Teams

10:00: Stevnestart

Endelig trekning og tidsplan publiseres i Sportsdata torsdag 12. november.

PLATTFORM

Stevnet arrangeres gjennom kampsportforbundets konkurransesystem, SportData. Utøvere sender inn/laster opp sine konkurransefilmer via SportData.

Opplever du tekniske utfordringer rundt dette kan **Robert Hamara** bistå.

KONKURRANSEKLASSER

Det konkurreres i dame og herreklasser innenfor hver klasse i tabellen nedenfor.

Klasse	Alder på stevnedagen	Innledende runder	Semifinale og finale
Senior	+18	B, C, D	A, B, C, D
Junior	15-17	B, C, D	A, B, C, D
Yngre Junior	13-14	C, D	B, C, D

- Konkurransen gjennomføres som cup
- Antall deltakere er begrenset til 8 i hver klasse.
- Det må være minst to utøvere i en klasse for at den skal kunne avholdes.
- Det vil kåres en vinner av hver kamp, tilsvarende flagg.
- Kamp om tredjeplass arrangeres mellom de to tapende semifinalistene

Gruppe	Kata	Max poeng
A	Seienchin, Kanku Dai, Seipai, Garyu, Sushiho	10
B	Yantsu, Tsuki No Kata, Saiha, Gekisai Dai, Gekisai Sho	9
C	Pinan Sono Ni, Pinan Sono San, Pinan Sono Yon, Pinan Sono Go	8
D	Taikyoku Sono Ichi, Taikyoku Sono Ni, Taikyoku Sono San, Pinan Sono Ichi	7

Kataene bedømmes etter gjeldende regelverk: <https://kampsport.no/organisasjon/lover-regler/konkurranseregler/karate/fullkontakt/> med de nødvendige tilpasninger som følger av at vi ikke konkurrerer i samme hall/på samme matte/på samme tidspunkt.

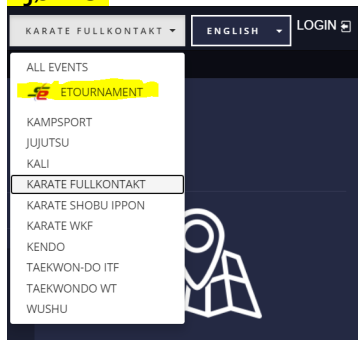
PÅMELDING

Påmelding gjøres i Sportdata. Klubben skal påse at påmelding er riktig utfylt og at utøverne påmeldes i riktig(e) klasse (klasser). Klubber/utøvere som ikke er registrert i Norges Kampsportforbunds medlemssystem tas ikke med i trekningen.

OBS: Påmeldingsfrist Lørdag 7. november kl. 23:59

Ettersom dette er et e-stevne, må man logge seg på ved en annen metode enn normalt (stevnet ligger i e-stevne kalender og ikke ordinær stevnekalender).

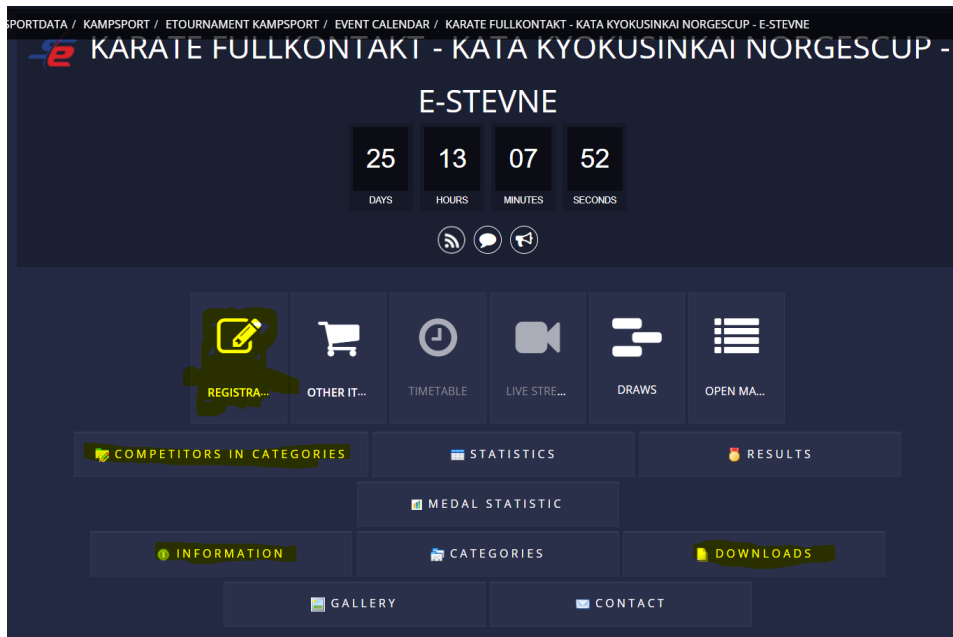
Gå til stevnekalender for Fullkontakt, og velg "Etournament" fra menyen oppe i høyre hjørne:



Velg stevne:



Her kommer du inn til det vanlige registreringsbildet, og kan registrere utøvere på vanlig måte. Her vil du også etter hvert kunne gå inn og se status antall påmeldte og laste nedtrekningslister mv.



STARTAVGIFT

Ettersom dette er et prøvestevne for å vinne erfaringer, vil det ikke bli oppkrevd startavgift.

PREMIERING

Det vil bli kåret 1, 2 og 3. plass i hver klasse. Resultatene blir kunngjort på NKFs hjemmesider, og premier blir tilsendt i posten.

OPPLASTING AV VIDEO - KRAV TIL VIDEOOPTAK

Hver deltager må registrere seg, laste opp og sende inn video-URL-en innen 30 minutter fra mottatt varsel for hver runde. Dette gir alle konkurrentene like vilkår med tanke på innsending av video.

- Det er ikke tillatt å klippe, eller på noen måte redigere sitt videoklipp før innsending.
- Filen som lastes opp må inneholde Klasse, runde, utøvers navn og klubbnavn.
 - Eksempel på filnavn: Junior_semifinale_Per_Olsen_Lorenskog.mpg
 - Dersom informasjonen i filnavnet er mangelfull, kan dette medføre diskvalifikasjon
- Etter innsending vil videoen bli validert for å sikre at den oppfyller alle krav.
- Når videoen er validert og godkjent, vil dommerne bedømme kampene.
- Denne prosessen fortsetter til alle finalene er ferdige.

Ved tekniske utfordringer, ta kontakt med **Robert Hamara** i NKF (se kontaktinformasjon)

- Videoopptaket må innfri nedenstående tekniske krav:
 - Anbefalt oppløsning: 1080p (Full HD).
 - Minimum oppløsning: 720p (HD)
 - Opptaket må gi lydopptak av god kvalitet, uten bakgrunnsstøy

- Videoen skal ikke redigeres (dette innebærer ingen endring av lyd, ingen overlegg, ingen skjæring og endring av tempo).

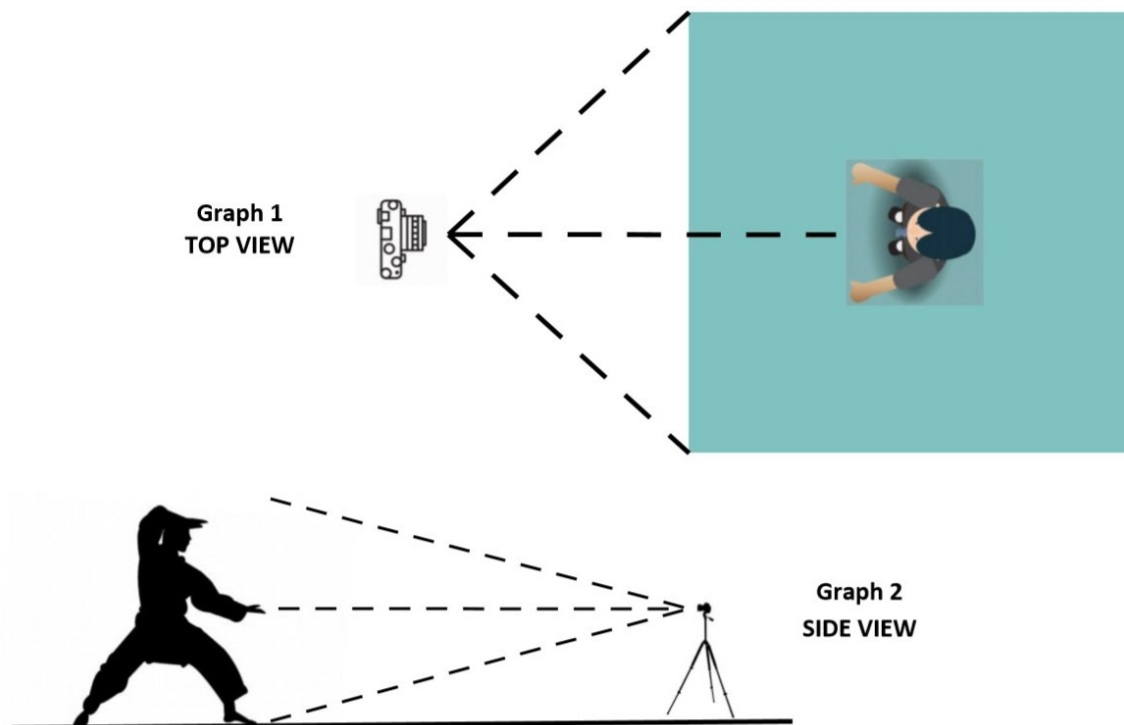
I praksis vil enhver smarttelefon tilfredsstille de tekniske kravene ovenfor.

- Plassering:

- Videoen kan bli innspilt hvor som helst - rom eller friluft - så lenge plasseringen gir nok plass og flatt underlag.
- Utøvere må forsikre seg om at stedet er rolig og har tilstrekkelige lysforhold.
- Utøvere må forsikre seg om at plasseringen er fri for andre gjenstander, og at det ikke er noen fare for personskader

- Kameraposisjon

- Hvis det tas opptak utendørs, ikke plasser kameraet mot direkte sollys.
- Når kameraet plasseres, sørg for at avstanden er stor nok til å registrere hele det nødvendige området for Kata og at utøveren er synlig gjennom hele forestillingen (graf 1)
- Ikke legg kameraet på gulvet - det anbefales en høyde på minimum 80 cm. Hvis du ikke har et stativ, bruk et bord eller et annet stabilt objekt osv. (Graf 2)



- a. Arbeidsflyt for innspillingen;
 - i. Start innspillingen
 - ii. Vis bildet Sportdata har sendt deg online på konkurransedagen på kameraet før hver runde. Du kan vise fra hvilken som helst enhet, f.eks. smarttelefon, nettbrett eller skjermer, så lenge det lett kan sees. Dette bildet er nødvendig for å bekrefte riktig dag og tidsramme for den innspilte utførelsen.
 - iii. Gå tilbake til stedet hvor kataen skal startes fra, og still deg i fudo dachi.
 - iv. Hils mot kameraet (OSU!), si navnet ditt høyt og tydelig, og deretter navnet på kataen som skal vises.
 - v. Start katafremvisningen din, inkludert alle vanlige innledende og avsluttende honnørritualer (for eksempel mokuso).
 - vi. Stopp innspillingen.
 - vii. En eksempelvideo finnes her:
https://www.youtube.com/watch?v=GpbGSSlv_4Y&feature=emb_logo
- b. Hvis videoopptaket ikke oppfyller de ovennevnte kravene, kan dette medføre diskvalifikasjon.

Last opp videoen på en videoplattform som støtter videoplasting, f.eks.: CodePen, DailyMotion, Deviantart, Facebook, Flickr, GettyImages, Gfycat, Giphy, Hulu, Instagram, Kickstarter, Livestream, Meetup, Reddit, Scribd, Sketchfab, Slideshare, SoundCloud, SpeakerDeck, Spotify, Ted, Twitch, Twitter, Vimeo, Wordpress, Youtube.

Flere støttede plattformer finnes her:

https://www.sportdata.org/etournament_howto.html#four

Husk at dersom du laster opp videoen på en av disse plattformene, kan den være synlig for alle. Det kan derfor være lurt at klubben lager en privat konto og så kopiere linken derfra til Sportsdata.

Det spiller altså ingen rolle hvilken plattform du legger opp videoen din på; så lenge du kan laste opp url'en fra denne plattformen til Sportsdata.

- c. Logg inn med kontoen din
- d. Velg hendelsen på dashbordet
- e. Klikk på "Åpne kamper"
- f. Klikk på "Mine åpne kamper" og finn kampen
- g. Klikk på opplastingsikonet for kampen
- h. Klikk på "Last opp video-URL"
- i. Oppgi URL og klikk på "Test"
- j. Klikk på "Send"

En gjennomgang av hvordan man sender inn video-url-en finnes også her:

https://www.sportdata.org/etournament_tutorials.html#five

Ved tekniske utfordringer, ta kontakt med **Robert Hamara** i NKF (se kontakinformasjon)

FORBEHOLD OM AVLYSNING:

Norges Kampsportforbund forbeholder seg retten til å avlyse stevnet eller klassene ved lav påmelding eller andre forhold som ligger utenfor vår kontroll. Ved avlysning tar NKF intet ansvar for eventuelle bestilte billetter, hotell eller andre kostnader klubben har tatt i forbindelse med stevnet. Stevnet er åpent for funksjonshemmede som kan følge gjeldene regelverk, for eksempel hørselshemmede. Ta kontakt for nærmere tilrettelegging ved behov. **Det er veldig viktig at lagledere holder seg oppdatert på www.kampsport.no i ukene før stevnet for detaljerte timeplaner og for eventuelle forandringer.**