

DUTCH OPEN E-TOURNAMENT 22 - 30 JUNE 2020 FIRST IN HOLLAND

KATA & KUMITE CATEGORIES

RANKED
EVENT



Aandachtspunten opnemen video – Dutch Open eTournament

- Elke deelnemer dient voor elke ronde een video op te nemen, te uploaden op een video platform en de video URL in te dienen binnen 24 uur.
- Elke video dient uniek te zijn, een deelnemer mag niet twee keer dezelfde video gebruiken.
- In elke video dien je de “Match Image” te laten zien, welke wordt aangeboden via de evenementenpagina op Sportdata. Dit verifieert de opname in het juiste tijdsbestek.
- De video platformen die worden ondersteund zijn: CodePen, DailyMotion, Deviantart, Facebook, Flickr, GettyImages, Gfycat, Giphy, Hulu, Instagram, Kickstarter, Livestream, Meetup, Reddit, Scribd, Sketchfab, Slideshare, SoundCloud, SpeakerDeck, Spotify, Ted, Twitch, Twitter, Vimeo, Wordpress, Youtube.

Kwaliteit van de video:

- Voorkeursresolutie: 1080p (Full HD). Minimale resolutie is 720p (HD)
- De opname moet een goede beeldkwaliteit hebben inclusief audio zonder achtergrondruis.
- Het bewerken van de video, overgangen, knippen, speed-up's, slomo's etc., zijn niet toegestaan.

Outfit:

- Gedurende de opname moet een karate-gi worden gedragen.
- Naast de karate-gi wordt ook de band gedragen, zodat het niveau van de karateka duidelijk is.

Locatie:

- De video mag overal worden opgenomen, ook in de buitenlucht, zolang er een vlakke ondergrond is met voldoende ruimte.
- De locatie moet stil zijn zodat je voldoet aan de geluidseisen. Ook moet er voldoende belichting zijn (natuurlijk of kunstmatig).

DUTCH OPEN E-TOURNAMENT 22 - 30 JUNE 2020 FIRST IN HOLLAND

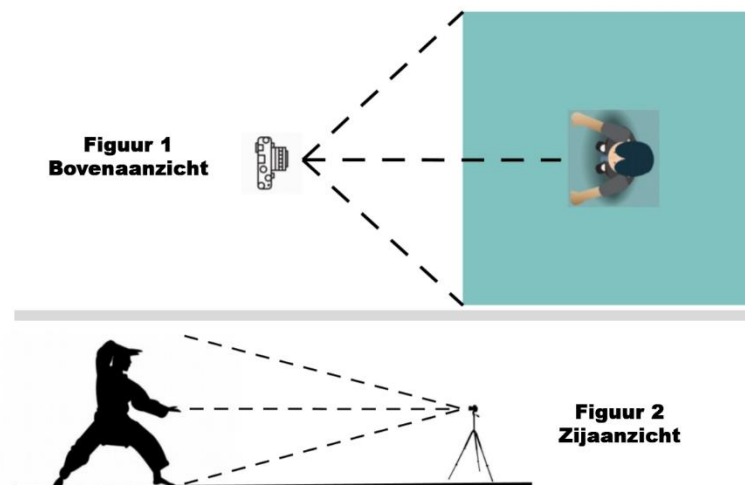
KATA & KUMITE CATEGORIES



- Zorg ervoor dat de locatie veilig is, zonder materialen en spullen in de omgeving, zodat je je niet kunt bezeren.

Camera positie:

- Indien je de video buiten opneemt, zorg er voor dat de positie van de camera niet tegen het directe zonlicht is.
- Tijdens het afstellen van de afstand van de camera voor de opname, moet je ervoor zorgen dat de camera je volledige uitvoering kan opnemen en dat je als atleet dus altijd zichtbaar bent op de opname (zie figuur 1).
- Zet de camera niet op de grond! We raden je aan een minimale hoogte van 80cm te nemen en een statief te gebruiken. Heb je deze niet wees dan creatief met het bedenken van een houder, een stapel boeken op een tafel bijv. (figuur 2).



BELANGRIJK

Als je video niet voldoet aan de bovengenoemde eisen en richtlijnen, zal je niet worden beoordeeld.

DUTCH OPEN E-TOURNAMENT 22 - 30 JUNE 2020 FIRST IN HOLLAND

KATA & KUMITE CATEGORIES

RANKED
EVENT



Aandachtspunten Kata – Dutch Open eTournament

- Alleen kata's van de officiële kata lijst (Bijlage A in [Convocatie](#)) zijn toegestaan
- Deelnemers t/m 13 jaar moeten minimaal 2 verschillende kata's laten zien, daarna mogen ze herhalen. Een deelnemer dient twee verschillende kata's in opeenvolgende rondes te tonen
- Deelnemers van 14 jaar en ouder dienen elke ronde een verschillende kata te tonen
- Zeg nadat je de Match Image hebt laten zien, maar voordat je een buiging maakt, de naam van de kata die je gaat lopen



Figuur 1: Voorbeeld Match Image

Opname volgorde:

Op de dag van de opname stuurt de organisatie jou een persoonlijke code toe.

1. Start de opname
2. Laat de Match Image (Figuur 1) duidelijk zien aan de camera. Dit mag via allerlei elektronische apparaten, zorg ervoor dat de code goed en makkelijk te lezen is. Deze code is namelijk nodig om te verifiëren/herkennen dat de opname op de juiste dag, op het juiste moment en door jou is opgenomen!
3. Zeg je naam.
4. Zeg de naam van de kata die je gaat doen.
5. Start je uitvoering met een buiging, vanaf dan wordt de wedstrijd gestart.
6. Stop de opname.

BELANGRIJK

Als je video niet voldoet aan de bovengenoemde eisen en richtlijnen, zal je niet worden beoordeeld.

DUTCH OPEN E-TOURNAMENT 22 - 30 JUNE 2020 FIRST IN HOLLAND

KATA & KUMITE CATEGORIES



Aandachtspunten Kumite – Dutch Open eTournament

- Een wedstrijd duurt maximaal 30 seconden vanaf het moment dat je de buiging maakt.
- Duurt de opname langer dan 30 seconden na de buiging, zal de scheidsrechter de technieken die worden gemaakt na deze 30 seconden niet beoordelen.
- Het raken van het target is **niet** toegestaan, hiervoor worden punten aftrek gegeven.
- Alle soorten 'targets' zijn toegestaan, mits het target op hoofdhoogte van de deelnemer hangt/staat. Is het target groter dan het hoofd (bijv. bij voorbeeld 2 hieronder), dient het 'hoofd' gedeelte te worden gemarkeerd.

Voorbeelden target:



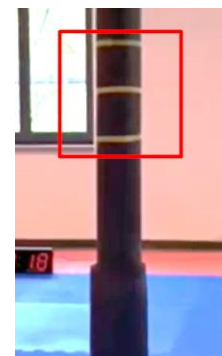
Voorbeeld 2: Staande boksbal



Voorbeeld 3: Staande bokspaal



Voorbeeld 4: Staande dummy



Voorbeeld 1: Gemarkeerd target

Opname volgorde:

Op de dag van de opname stuurt de organisatie jou een persoonlijke code toe.

1. Start de opname
2. Laat de Match Image (Figuur 2) duidelijk zien aan de camera. Dit mag via allerlei elektronische apparaten, zorg ervoor dat de code goed en makkelijk te lezen is. Deze code is namelijk nodig om te verifiëren/herkennen dat de opname op de juiste dag, op het juiste moment en door jou is opgenomen!
3. Zeg je naam.
4. Start je uitvoering met een buiging, vanaf dan wordt de 'wedstrijd' gestart.
5. Na maximaal 30 seconden wordt de 'wedstrijd' beëindigd. De technieken die hierna worden gemaakt worden niet meegenomen in de beoordeling.
6. Stop de opname.



Figuur 2: Voorbeeld Match Image

BELANGRIJK

Als je video niet voldoet aan de bovengenoemde eisen en richtlijnen, zal je niet worden beoordeeld.