



1st

16.-24.05.2020

e-Kickboxing-Challenge

Kickbox-Techniken und Formen



auf sportdata.org
anmelden



Kickbox-Techniken
aufnehmen



Video hochladen
(nicht bearbeiten)



Ergebnisse werden
veröffentlicht



1st

16.-24.05.2020

e-Kickboxing-Challenge

Kickbox-Techniken und Formen

Grußwort

Herzlich willkommen bei der ersten Ausgabe der e-Kickboxing-Challenge.

Normale Turniere sind aufgrund der derzeitigen Corona-Pandemie nicht möglich.

Wir alle müssen stark sein und zusammen halten, um diese Herausforderung zu meistern und besonders unseren jungen Kickboxern sinnvolle Betätigung und die Möglichkeiten ihr Können zu zeigen, geben.

Die 1st e-Kickboxing-Challenge wird der allererste Kickbox e-Wettkampf (Außer dem Formenbereich) überhaupt sein.

Wir freuen uns gemeinsam mit dem Sportdata-Team, wenn ihr mit dabei seid Kickbox-Geschichte zu schreiben und die ersten e-Champions zu küren.

Wir freuen uns auf gute Leistungen und wünschen allen Teilnehmerinnen und

Teilnehmern viel Spaß und Erfolg!

Mit sportlichen Grüßen

Rudi Brunnbauer

Präsident BAKU e.V.





1st

16.-24.05.2020

e-Kickboxing-Challenge

Kickbox-Techniken und Formen

1. Einleitung

Sportdata hat einen neuartigen Weg entwickelt Sportwettkämpfe online sogenannte "e-Tournament" durchzuführen. Dieser Ansatz verändert die Art und Weise von Kampfsport-Meisterschaften grundlegend.

Die BAKU e-Kickboxing-CHALLENGE ist hierbei das erste Kickbox-Event dieser Art.

2. Die Wettkampfkategorien

Die Wettkämpfe werden in verschiedenen Altersklassen, getrennt nach männlich und weiblich und den Disziplinen e-Kickboxing und Formen durchgeführt.

Maximale Teilnehmerzahl pro 'Kategorie ist 16. Bei Bedarf werden Klassen geteilt oder zusammen gelegt.

Kategorien siehe nächste Seite





1st

16.-24.05.2020

e-Kickboxing-Challenge

Kickbox-Techniken und Formen

e-Kickboxing PF (Pointfighting Techniken)

weiblich U10 (6-9 Jahre), U13 (10-12 Jahre), U16 (13-15 Jahre) und U19 (16-18 Jahre)

PF männlich U10 (6-9 Jahre), U13 (10-12 Jahre), U16 (13-15 Jahre) und U19 (16-18 Jahre)

e-Kickboxing (LK, KL, FC, K1 Techniken)

weiblich U10 (6-9 Jahre), U13 (10-12 Jahre), U16 (13-15 Jahre) und U19 (16-18 J.)

männlich U10 (6-9 Jahre), U13 (10-12 Jahre), U16 (13-15 Jahre) und U19 (16-18 J.)

e-Creative Forms

U13M - U13F - U16M - U16F - U19M - U19F - Sen_M - Sen_F – Masters Mixed

e-Musical Forms

U13M - U13F - U16M - U16F - U19M - U19F - Sen_M - Sen_F – Masters Mixed





1st

16.-24.05.2020

e-Kickboxing-Challenge

Kickbox-Techniken und Formen

3. Wettkampfsystem

Das Turnier wird im einfach Ko.-System ohne Trostrunde durchgeführt. Die Sieger der jeweiligen Begegnung erreichen die nächste Runde

Insgesamt gibt es vier Runden (Achtel,- Viertel, Halbfinale und Finale)

- 1. Platz: Sieger/in des Finals
- 2. Platz: weiterer Finalteilnehmer/ weitere Finalteilnehmerin
- 3. Plätze (2): Unterlegene der Halbfinalbegegnungen
- 5. Plätze (4): Unterlegene der Viertelfinalbegegnungen
- 9. Places (8): Unterlegene der Erstrundenbegegnungen

Alle Sieger/innen erhalten Urkunden per PDF.

4. Anmeldung

Wie im regulären Wettkampfbereich benötigt man einen Team/Vereinsaccount auf Sportdata.org.

Bereits registrierte Teams können den vorhandenen Account und die bestehenden Athletenprofile nutzen.

Ansonsten muss ein neuer Vereinsaccount erstellt werden.

https://www.sportdata.org/karate/set-online/register/registrator_main.php?active_menu=registration





1st

16.-24.05.2020

e-Kickboxing-Challenge

Kickbox-Techniken und Formen

Startgebühren

Es werden KEINE Startgebühren erhoben

Zur Anmeldung bitte folgende Schritte vornehmen

- Auf Sportdata auf dem Account einloggen
- Die Mitgliederdaten prüfen
- Gegebenenfalls die Daten der Wettkämpfer aktualisieren
- Im Event-Kalender unter eTournament nach der 1st BAKU e-Kickboxing-Challenge suchen und auf das "Registrieren" Button des Events klicken
- Auf der Anmeldeseite die Registrierung vornehmen

Kampfrichter:

Wir wählen erfahrene und an dem Format interessierte Kampfrichter für die Veranstaltung aus.

Kampfrichter müssen sich ebenso Registrieren.





1st

16.-24.05.2020

e-Kickboxing-Challenge

Kickbox-Techniken und Formen

Information zum Wettkampfablauf/Wettkampfsystem e-Kickboxing

Die 1st BAKU e-Kickboxing-Challenge wird folgendermaßen durchgeführt:

Jeder Teilnehmer führt seine Techniken an einem Ball, einer Schlagpratte oder einem Sandsack aus.

Dieses Ziel muss mindestens 20,00 Zentimeter breit sein und kann auf einer Stange befestigt oder auch aufgehängt sein. Das Ziel soll ungefähr auf Kopfhöhe des Starters befestigt sein, beim Sandsack ist dieser Bereich durch ein farblich abgesetztes Klebeband zu Markieren.

Die Begegnung dauert 30 Sekunden. Sie startet mit dem Angruß. Von diesem Zeitpunkt an werden die gezeigten Techniken bewertet. Nach 30 Sekunden ist die Begegnung abgeschlossen.

Darüber hinaus fließen keine Techniken in die Bewertung mehr ein.

Die Bewertungskriterien sind folgendermaßen festgelegt:

- technische Qualität und Präzision
- Variabilität und Kombination der Techniken
- Schnelligkeit, Kraft, Ausstrahlung
- Gesamteindruck

Erlaubte Techniken:

Alle Kickbox-Techniken, die laut WAKO-Wettkampfbregelwerk erlaubt sind..





1st

16.-24.05.2020

e-Kickboxing-Challenge

Kickbox-Techniken und Formen

Information zum Wettkampfablauf/Wettkampfsystem e-Creative Forms und e-Musical Forms

Die 1St BAKU e-Kickboxing-Challenge wird folgendermaßen durchgeführt:

Es gilt das WAKO-Regelwerk.

Die zeitlichen Beschränkungen entsprechen dem Regelwerk, die beim e-Kickboxing geltenden 30sec. finden hier keine Anwendung





1st

16.-24.05.2020

e-Kickboxing-Challenge

Kickbox-Techniken und Formen

Informationen zur Bewertung

fünf Kampfrichter bewerten die Begegnungen mit Punkten von 5-10, in 0,1er-Schritten

mögliche Bewertungspunkte:

5.0 (niedrigste Wertung), **5.0**, 5.1, 5.2, 5.3,... 9.7, 9.8, 9.9, **10.0** (höchste Wertung)

Die jeweils höchste und niedrigste Punktzahl von den fünf Kampfrichtern wird gelöscht*.

Die Summe der drei verbleibenden Wertungen werden addiert- der Kämpfer/die

Kämpferin mit der höheren Gesamtpunktzahl wird zum Sieger/zur Siegerin erklärt.

Beispiel: Athlet 1 Athlet 2

Ref.1: **5.2*** 6.1

Ref.2: 7.0 **8.3***

Ref. 3: 6.6 **5.1***

Ref.4 **8.7*** 7.6

Ref 5: 5.4 5.9

Summe: **19.0** **19.6 (Sieger)**

Bei gleicher Punktzahl zählen alle Kampfrichterstimmen zusammen.
z.B. 2 Kampfrichter werten Kämpfer 1 als Sieger, 3 Kämpfer 2. Somit siegt Kämpfer 2.

| Bewertung für ... | Mögliche Punkte | Punkte |
|---|-----------------|--------|
| Boxtechniken (Variable) | 2 | |
| Fußtechniken (Variable) | 2 | |
| Kombinationen (Hand/Fuß + Sinnhaftigkeit) | 2 | |
| Mobilität (flüssige Bewegungen) | 2 | |
| Gesamteindruck | 2 | |
| Gesamtwertung | 10 | |





1st

16.-24.05.2020

e-Kickboxing-Challenge

Kickbox-Techniken und Formen

Qualität der Aufnahmen

Empfohlene auflösung: 1080p (Full HD). minimale auflösung: 720p (HD) Die aufnahmen müssen zudem eine gute tonqualität haben, ohne hintergrundgeräusche.

Kein Bearbeiten des Videos (keine Änderung des Tons, keine Overlays, kein schnitt oder Änderung des Tempos)

Kleidung

Es ist Kickbox Kleidung gemäß WAKO-Regelwerk zu tragen.

Ort

Die Videos können überall aufgezeichnet werden - indoor oder outdoor - es muss genug Platz und ein ebener, sicherer Untergrund gewährleistet sein.

Die Örtlichkeit muss ruhig sein guten Lichtbedingungen bieten. Gefährliche Gegenstände, die ein Verletzungsrisiko bedeuten müssen entfernt sein.

Kameraposition

Bei Außenaufnahmen direktes Sonnenlicht vermeiden.

Der Abstand zum Motiv muss groß genug sein, dass der gesamte Athlet das Ziel ganze Zeit im Bild sind und die gesamte Wettkampffläche im Bild ist.

Die Kamera bitte nicht am Boden Platzieren, sondern idealerweise auf 80cm Höhe z.B. mit einem Stativ oder auf einem Tisch oder Ähnlichem platzieren.





1st

16.-24.05.2020

e-Kickboxing-Challenge

Kickbox-Techniken und Formen

5. Wettkampfplan/Zeitplan

Einen Tag vor dem Wettkampf, am 15.Mai werden die Auslosungen veröffentlicht und an alle Teilnehmer versandt.

Der detaillierte Zeitplan ist auch auf der Wettkampfsseite abrufbar. Jeder Wettkämpfer/der Verein des WK hat

sechs Stunden Zeit am Wettkampftag die aufgenommenen Videoaufzeichnungen hoch zu laden und bei Sportdata zu hinterlegen. Das Video wird im Anschluss überprüft, ob alle erforderlichen Voraussetzungen umgesetzt wurden.

Nach der Überprüfung wird das Video durch die Kampfrichter bewertet. Dafür werden wieder sechs Stunden Zeit zur Verfügung gestellt. Im Anschluss sind die Ergebnisse online abrufbar. Dieser Prozess wird während der folgenden Wettkampftage wiederholt bis die Finalbegegnungen abgeschlossen sind.

Für jede Runde muss ein neues Video aufgenommen, hochgeladen und auf der Sportdata-Seite hinterlegt werden.

Samstag 16. Mai

Achtelfinale



Upload Video
08:00-14:00h



scoring and display
of results
14:00-20:00

Sonntag 17. Mai

Viertelfinale



Upload Video
08:00-14:00h



scoring and display
of results
14:00-20:00

Samstag 23. Mai

Halbfinale



Upload Video
08:00-14:00h



scoring and display
of results
14:00-20:00

Sonntag 24. Mai

Finale



Upload Video
08:00-14:00h



scoring and display
of results
14:00-20:00



1st

16.-24.05.2020

e-Kickboxing-Challenge

Kickbox-Techniken und Formen

6. Videos Hoch laden

Jeder Teilnehmer/teilnehmende Verein muss sein Video auf einen der möglichen Video-Plattformen hoch laden und die jeweilige URL (Internetadresse) während des angegebenen Zeitfensters auf Sportdata zu hinterlegen.

Folgende Plattformen werden unterstützt:

CodePen, DailyMotion, Deviantart, Facebook, Flickr, GettyImages, Gfycat, Giphy, Hulu, Instagram, Kickstarter, Livestream, Meetup, Reddit, Scribd, Sketchfab, Slideshare, SoundCloud, SpeakerDeck, Spotify, Ted, Twitch, Twitter, Vimeo, Wordpress, Youtube.

Wie hinterlege ich den Video-Link auf Sportdata?:

Logge Dich in Deinem Sportdata-Account ein

Wähle die 1st BAKU e-Kickbox Challenge auf Deinem Dashboard

Klicke auf "Open Matches"

Klicke auf "My Open Matches" und gehe auf auf das „Upload Icon" von der Begegnung

Klicke auf "Upload Video URL"

Gib die URL/Video-Link ein und Klicke auf "Test".

Klicke auf "Submit" **JA**

